

ÜBERSETZUNG:

STAR CITIZEN: LOREMAKERS´ GUIDE TO REGENERATION

2021-09-21

Seit den frühesten Tagen von Star Citizen nahm das Spiel immer die Idee an, dass es sinnvolle Konsequenzen für den Tod des Spielers geben würde. Gemeinhin als "Tod eines Raumfahrers" aus dem Titel des ursprünglichen Beitrags zu diesem Thema bezeichnet, bestand die Hoffnung darin, ein gefährliches Universum zu schaffen, das den Entscheidungen echtes Gewicht verleiht und die Spieler mit einem wahren Erfolgserlebnis belohnt, wenn sie ein noch intaktes Abenteuer abschließen können. Wir wollten, dass Sie Ihren Avatar als etwas sehen, um das Sie sich genauso kümmern sollten wie ihr Schiff.

Wie von Chris Roberts und Richard Tyrer in der Episode vom 30. Oktober 2020 von Calling All Devs diskutiert, war die Entwicklung der Alpha von Star Citizen so fortgeschritten, dass die aktive Entwicklung dieser wichtigen Gameplay-Schleife beginnen konnte. Mit dem Actor Feature-Team an der Spitze wurde das medizinische Gameplay so verfeinert, dass der Alpha 3.15-Patch voraussichtlich die Veröffentlichung von Healing Tier 0 mit sich bringen wird.

Passend zu diesem brandneuen Gameplay hat das Narrative-Team an einer brandneuen Hintergrundgeschichte gearbeitet. Während wir immer wussten, dass die medizinische Wissenschaft fortschrittlich genug sein würde, um Spieler vom Rand des Todes zurückzubringen, wurde in der jüngsten Entwicklungsphase entschieden, dass die Spieler davon profitieren würden, auch dann zurückkehren zu können, wenn der Körper ihres Avatars vollständig verloren ging.

Während viele Szenarien durch fleißige NPC-Notfallteams hätten erklärt werden können, die verletzte Spieler fanden und sie zurück in die Zivilisation brachten, gab es mit einem Spiel wie Star Citizen viele Fälle, in denen selbst die mutigsten Rettungsschiffpiloten nicht in der Lage gewesen wären, Spieler zu bergen. Stellen Sie sich einen mutigen Entdecker vor, der direkt in die Sonne fliegt, oder einige freundliche Gesetzlose, die einen Torpedo der Größe 9 direkt auf Ihren Kopf feuern. Welche Ambulanz könnte Sie in diesem Fall retten? Während wir diese Fälle als Perma-Todesfälle hätten erklären und den Spieler hätten zwingen können, jeglichen Besitz an seine nächsten Angehörigen zu übergeben, waren wir besorgt darüber, wie frustrierend dies für Leute sein würde, die neu im Spiel sind.

Aus diesem Grund wurde beschlossen, dass Star Citizen eine Technologie ähnlich dem "Klonen" haben muss, bei der die Spieler ihre Avatare vom Tod selbst zurückbringen können, aber mit ein paar wichtige Anforderungen, welche die Hintergrundgeschichte erfüllen muss:

- Die Erinnerungen deines Avatars mussten weitergegeben werden. Es hat keinen Sinn, eine biologische Kopie zu machen, wenn diese sich an nichts erinnern könnte.
- Der Prozess musste sich im Laufe der Zeit abbauen, damit die Menschen im Universum nicht unsterblich sind.
- Wie dein Avatar umgekommen ist, sollte sich in seinem neuen Körper widerspiegeln. Wenn Sie in die Luft gesprengt wurden, wollten wir diese Narben und kybernetischen Gliedmaßen sehen.
- Wir wollten auch, dass die Charaktere altern und nicht nur in eine jüngere Version von sich selbst springen.
- Es sollte nur eine Kopie von jemandem gleichzeitig geben. Keine Klonarmeen, die herumlaufen.

Mit all diesen zusätzlichen Elementen, in denen wir arbeiten mussten, wurde früh klar, dass traditionelle Ideen von DNA-Scans und Klonen nicht ganz unseren Bedürfnissen entsprechen würden. Stattdessen arbeitete das Narrative-Team daran, unsere eigene Fiktion zu schaffen, um die Wissenschaft hinter diesen medizinischen Wundern des 30. Jahrhunderts zu erklären. Bitte heißen Sie "Regeneration" herzlich willkommen. Im Folgenden finden Sie eine Aufschlüsselung einiger wichtiger Begriffe im Zusammenhang mit der Regeneration (von denen einige in Alpha 3.15 zu sehen sein werden) sowie eine kurze Geschichte der Entwicklung dieser neuen Technologie.

Aber bevor wir zur neuen Fiktion kommen, gibt es noch ein "Re" -Wort zu diskutieren - "Retcon". Da die Regeneration im Jahr 2951 ziemlich alltäglich und weit verbreitet sein musste, um dem Gameplay zu entsprechen, mussten wir die Zeitachse der Überlieferung früher festlegen. Wir wollten jedoch auch nicht zu viel frühere Überlieferungen entkräften, in denen Charaktere getötet wurden und tot blieben. Das bedeutet, dass die Leute des Universums schon etwas länger mit Regeneration gelebt haben als du als Spieler, aber nicht zu viel länger. In Zukunft sollten alle Hintergrundgeschichten hoffentlich die Historie der Regeneration und ihre Auswirkungen auf das Leben der Menschen, die in der UEE und darüber hinaus leben, korrekt einbeziehen.

Und natürlich, wie bei allen unseren Systemen in der aktiven Entwicklung, besteht die Möglichkeit, dass das Folgende weiter verfeinert wird, wenn das Gameplay reift. Wir hoffen, dass dies als solides Fundament dient, auf dem wir aufbauen können.

Schließlich können Sie gerne Fragen im „Lore Ask a Dev“-Forum auf Spectrum stellen, und wir werden versuchen, in unseren kommenden vierteljährlichen „Loremakers: Community Questions“-Beiträgen zu beantworten, was wir können.

TERMINOLOGIE

Imprint / Abdruck

Der Begriff Imprint steht für einen vollständigen und ganzheitlichen Bioscan eines Individuums, der nicht nur eine Aufzeichnung der eigenen DNA, sondern auch all seiner Erinnerungen, Gedanken und Persönlichkeit erstellt. Während diese Abdrücke verlustfrei zwischen Sphären übertragen werden können, kann nur eine Kopie eines solchen Abdrucks gleichzeitig existieren. Durch die Aktualisierung eines Abdrucks werden alle vorherigen Abdrücke überschrieben.

Regeneration

Dieses ist der Begriff für den Vorgang, bei dem ein Abdruck verwendet wird, um die verstorbene Quelle nachzubilden. Unter Verwendung der im Abdruck gespeicherten Informationen wird ein neuer Körper regeneriert, der eine nahezu identische Kopie des Originals ist, wobei keine Echos auftreten.

Ibrahim-Sphäre

Die Technologie in medizinischen Betten und Scannern, die es ihnen ermöglicht, Abdrücke zu erstellen und zu speichern. Hergestellt aus fortschrittlichen Materialien, die fremden Ursprungs sind, wurde die Technologie hinter den Sphären veröffentlicht, um die Massenproduktion und -entwicklung zu fördern. Es ist wichtig zu beachten, dass nicht alle Sphären gleich sind. Höherwertige Sphären sind besser in der Lage, Abdrücke zu erhalten und weniger Traumata während des Regenerationsprozesses zu verursachen, was mehr Zyklen vor dem Versagen der Lebensfähigkeit ermöglicht.

Trauma-Reaktions-Echo (TRE)

Allgemein als "Echo" bekannt, ist dies der Begriff, der verwendet wird, um die Verbindung zwischen einem Abdruck und seiner Quelle zu beschreiben. Wenn ein großes traumatisches Ereignis eintritt, wie der Tod oder sogar die Regeneration selbst, können die psychologischen Auswirkungen manchmal stark genug sein, um den Abdruck dauerhaft zu verändern. Wenn zum Beispiel die Beine einer Person vor dem Tod zerquetscht werden, besteht die Möglichkeit, dass ein Echo erzeugt wird, das den Abdruck so verändert, dass die Beine der Person nicht mehr funktionsfähig sind. Echos sind der Grund, warum sich Patienten mit den Narben und Wunden ihres Todes regenerieren können und warum nur eine Kopie einer Person gleichzeitig existieren kann. Die Regeneration selbst erzeugt auch Echos, und im Laufe der Zeit wird der Abdruck eines Individuums abgebaut und wird weniger lebensfähig. Dies ist auch der Grund, warum Abdrücke nicht verwendet werden können, um das Leben zu verlängern, da der Alterungsprozess selbst durch die Abdrücke widerhallt. Tests haben



jedoch gezeigt, dass je höher die Qualität der medizinischen Geräte und der Kugel ist, desto weniger schwerwiegend sind die Auswirkungen von Echos.

Imprint Viability Score (IVS) / Brauchbarkeitswert des Abdrucks

Dies ist die Zahl, die verwendet wird, um die Lebensfähigkeit eines Abdrucks zu bewerten, der bei der Regeneration verwendet werden soll. Aufgrund des Abbaus durch Echos werden Abdrücke schließlich so beschädigt, dass sie nicht mehr brauchbar sind und das Individuum nicht mehr regeneriert werden kann. Die Verwendung von hochwertigeren Abdrücken und Geräten hilft, den IVS eines Patienten zu erhöhen und damit die Brauchbarkeit des Abdrucks zu verlängern.

Regen

Bezeichnung für eine Person, die sich einer Regeneration unterzogen hat. Auch Slang für den Prozess der Regeneration selbst.

Zyklus

Dieser Begriff bezieht sich auf den Zeitraum zwischen den Regenerationen. Die Leute werden sich gegenseitig fragen, in welchem Zyklus sie sich befinden, um sich zu erkundigen, wie oft sie regeneriert wurden. Die Menschen sind manchmal beeindruckt, wie lange andere bereits leben, ohne eine Regeneration benötigt zu haben.

Lücke

Der Begriff bezieht sich auf die Zeitspannen zwischen einem Abdruck und der Regeneration eines Menschen. Je länger die Lücke, desto mehr Erinnerungen und Erfahrungen gehen verloren. Das regelmäßige Erstellen von Abdrücken wird dringend empfohlen.

BiotiCorp Regen Serum

Dieses fortschrittliche progenerative Destillat wird als Basismaterial verwendet, aus dem Zellen, Gewebe und Organe für die Regeneration biogedruckt werden können.

Wiped (Ausgelöscht)

Dies ist der Begriff, der verwendet wird, um auszudrücken, wenn das IVS einer Person zu niedrig ist, so dass sie nicht mehr regeneriert werden kann. Der Begriff entstand aus der Bezugnahme auf einen Abdruck, der dauerhaft von einer Ibrahim-Sphäre

gelöscht wurde. Gesetzlose bezeichnen es manchmal als „Wiping“, wenn sie jemanden auf eine Weise töten, die die Person daran hindert, sich zu regenerieren. Dieses kann auch als "Ghosting" bezeichnet werden.

Tot / Töten / Mord / usw.

Da die Regeneration noch eine relativ neue Technologie ist, beziehen sich diese Begriffe immer noch auf das Stoppen von Lebensfunktionen, unabhängig davon, ob das Individuum regeneriert werden kann oder nicht.

GESCHICHTE

Der berühmte Wissenschaftler Dr. Aka Ibrahim hat seine Karriere der Suche nach einem Weg gewidmet, die geistige Leistungsfähigkeit von Patienten wiederherzustellen, die an schweren Kopfverletzungen, Hirntraumata oder den Verwüstungen degenerativer Erkrankungen leiden, indem detaillierte Scans ihres Gehirns erhalten werden, bevor ein Trauma auftritt. In frühen Experimenten war Dr. Ibrahim in der Lage, einige Gehirnfunktionen wie motorische Funktionen zu reparieren, aber alle Versuche, Erinnerungen oder Persönlichkeit wiederherzustellen, waren erfolglos. Während sein Durchbruch bei Gehirnschans vielen Patienten half, eine gewisse Funktionalität wiederzuerlangen, schien es, wenn ein großer geistiger Verlust auftrat, wenig Chancen zu geben, die Person vollständig wiederherzustellen.

Aufgrund seines Rufs als Experte für medizinische Scans wurde Dr. Ibrahim 2932 von der UEE-Regierung eingeladen, erbeutete biogenetische Scantechnologie der Vanduul zu untersuchen. Die geborgene Technologie war fortschrittlicher als alles, was die Menschen entwickelt hatten, und schien sogar einen Großteil der Vanduul-Technologie zu übersteigen, die zuvor untersucht worden war. Dr. Ibrahim und sein Team waren kaum in der Lage, die Technologie, die sie fanden, zu dekonstruieren oder gar vollständig zu verstehen, wie und warum die Vanduul sie verwendeten. Erst bei einer verdeckten Marineoperation im Jahr 2946 ermöglichte der neue militärische Geheimdienst Dr. Ibrahim, das volle Potenzial dieser Technologie zu erschließen.

Ibrahim-Sphäre

Als Endergebnis jahrelanger Forschung und der Schaffung fortschrittlicher xenomorpher Materialien, die von der eingefangenen Vanduul-Technologie inspiriert sind, ermöglicht die innovative Ibrahim-Sphäre vollständige biogenetische Abdrücke einer Person. Weit über DNA- und mentale Scans hinaus erfasst der Abdruck eine vollständige Version einer Person, einschließlich ihrer Erinnerungen und sogar ihrer Persönlichkeit. Das Überraschendste ist jedoch, dass der Abdruck nach seiner Anfertigung nicht statisch bleibt.

Trauma-Reaktions-Echos

Während der Prozess noch nicht vollständig verstanden wird, behalten die auf der Sphäre aufgezeichneten Informationen eine Verbindung zu ihrer Quelle. Wenn die Quelle größere Lebenserfahrungen wie eine traumatische Verletzung oder den Tod durchmacht, wird der Abdruck dauerhaft verändert, allgemein bekannt als "Trauma-Reaktions-Echo" oder einfach "Echo". Versuche, Abdrücke zu verwenden, während die Quelle noch am Leben ist, haben alle zum Scheitern geführt. Eine führende Hypothese, die derzeit untersucht wird, ist, dass die einzigartigen Eigenschaften der Sphäre eine Verbindung ähnlich der Quantenverschränkung herstellen und den Abdruck mit seiner Quelle über den Zwischenraum verbinden.

Während die Entdeckung von Echos Dr. Ibrahim zunächst bestürzte, da er gehofft hatte, noch lebenden Patienten helfen zu können, bot sich hier ein neuer medizinischer Weg nach vorne, als die Ibrahim-Sphären mit neuen bahnbrechenden Technologien gepaart wurden, die im militärischen Auftrag von BiotiCorp entwickelt wurden.

Regeneration

Im Jahr 2949 erfolgte die erste erfolgreiche Regeneration eines Menschen mit der von BiotiCorp entwickelten schnellen Biodrucktechnologie und den auf einer Ibrahim-Sphäre gespeicherten Abdruckinformationen. Imperatorin Laylani Addison erkannte das Potenzial dieses Durchbruchs und genehmigte Billionen von Credits, um die Technologie so weit wie möglich verfügbar zu machen, und ging so weit, die Spezifikationen für die Ibrahim-Sphäre öffentlich zu machen, damit mehrere Unternehmen die benötigten Scanner und Bioprinter herstellen konnten. Heute, obwohl der Regenerationsprozess kostspielig bleibt, ist selbst die unbedeutendste Raumstation mit einem druckfähigen medizinischen Scanner ausgestattet und Milliarden von Leben wurden dadurch gerettet.

Wie bei jedem technologischen Durchbruch gibt es jedoch immer noch viele Zweifel an der Technologie. Religiöse Gruppen haben gegen das protestiert, was sie als die Eroberung der Seele eines Wesens betrachten, und einige wirtschaftspolitische Gruppen haben ihre Besorgnis darüber zum Ausdruck gebracht, dass die plötzliche Verlängerung des Lebens ernsthafte Auswirkungen auf die Gesellschaft haben wird. Trotz der Zusicherungen, dass es technologisch unmöglich ist, mehrere Abdrücke derselben Person zu erstellen, bleibt die Angst vor Klonarmeen bestehen. Um dabei zu helfen, hat die Regierung bereits strenge Gesetze für den Fall erlassen, sollte jemand versuchen, mehrere Versionen eines Individuums zu züchten, da in der Folge ein Chaos in dem System der Besteuerung und Strafjustiz entstehen würde.