

MEDIZINISCHE KURZANLEITUNG

VERSION ALPHA 3.17.2

MedPen (Hemozal)

Zum Stillen von Blutungen und um den allgemeinen Gesundheitszustand zu verbessern



OpioPen (Roxaphen)

Schmerzmittel bei eingeschränkter Mobilität und teilweiser Lähmung



AdenaPen (Demexatrine)

Gegen Muskelermüdung und Symptome in Zusammenhang mit einer Gehirnerschütterung



CorticoPen (Sterogen)

Gegen Symptome bei Muskelschwäche und bei Beschädigung der Atemwege



DetoxPen (Resurgera)

Entgiftungsmittel bei hohem Blutdrogenspiegel (BDL) und Überdosen



OxyPen (Oxygen)

Gegen Hypoxie und um die Sauerstoffreserven von Druckanzügen aufzufüllen

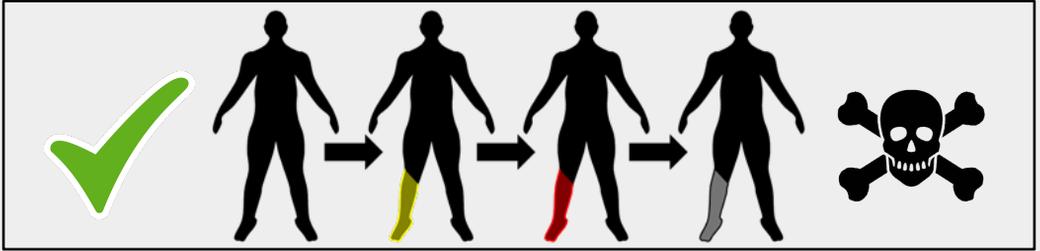


ALLE MEDIKAMENTE SIND NUR ENTSPRECHEND DEN ANGEGEBENEN EMPFEHLUNGEN ZU VERWENDEN.



SPACE-MEDICAL
MEDICAL AND SCIENCE





Tier 3 Schäden

Geringe Verletzungen. Kein nennenswerter Einfluss auf die Beweglichkeit.

Tier 2 Schäden

Mäßige Verletzungen. Eingeschränkte Beweglichkeit, Hinken, eingeschränkte Sicht, reduzierte Ausdauer.

Tier 1 Schäden

Schwere Verletzungen. Erzwungene Liegeposition, Bewegungsunfähigkeit. Nach kurzer Zeit einsetzende Ohnmacht.

Ohnmacht

Nahtod, nach kurzer Zeit wird der Patient sterben.



Es sollten bei jedem Einsatz ein CureLife Medical Device und Refills mitgeführt werden. Hierdurch werden im Notfall eine unmittelbare Diagnose und eine Erstbehandlung des Patienten zur Stabilisierung möglich. Anschließend ist zur abschließenden Untersuchung und Behandlung eine entsprechend ausgestattete medizinische Einrichtung aufzusuchen.





Hinweise zur Verwendung des Medical Device:

Zur Verwendung des Medical Device als Standardtaste für das Utility die Taste  betätigen.

Zum Anvisieren eines Ziels als Standardtaste die rechte  Maustaste betätigen.

Zum Umschalten zwischen dem Modus zur Verwendung auf andere Spieler/NPCs und sich selbst als Standardtaste die Taste  betätigen.

Zum Auslösen der Injektion als Standardtaste die linke Maustaste  betätigen.

Zum Holstern des Medical Devices als Standardtaste die Taste  gedrückt halten.

Es wird empfohlen, das Medical Device im „Fortgeschrittenen Modus“ mit der Einstellung „Auto“ zu verwenden.



Umgang mit dem eigenen Imprint (Respawn):

Nach der Erstellung des eigenen Charakters wird der persönliche primäre Wohnort (Startpunkt) gewählt. Dieser wird automatisch auch zum Ablageort des eigenen genetischen Imprints und damit zum aktuellen Respawn-Punkt.

Durch den Besuch anderer medizinischer Einrichtungen kann in den gegebenenfalls dort vorhandenen T1-Betten das eigene Imprint vom primären Wohnort zu diesem Standort verlegt werden. Anschließend kann in einer beliebigen medizinischen Einrichtung das Imprint wieder zum primären Wohnort zurück verlegt werden.

Zum aktuellen Zeitpunkt kann das Imprint auch in den Krankenstationen der folgenden Schiffe gespeichert werden:

Anvil Carrack, Origin 890 Jump

Sollte das Schiff zerstört werden oder die medizinische Einrichtung durch den Schiffseigentümer zurückgesetzt werden, dann kommt automatisch wieder der primäre Wohnort als Respawn-Punkt zum Tragen.

